

Blobber – verrückte Jagd nach bunten Ballons

# Der Trick mit den Gummi

von Jan Schrader

**In Duck-County, einem kleinen Land auf Fantasia, murt das Volk. Alle nützlichen und leckeren Dinge sind weg – von üblen Fabelwesen verschlungen. Holen Sie mit Prinz Blobber alle Gegenstände zurück, damit wieder Ruhe einkehrt.**

**S**eit geraumer Zeit erhält Prinz Blobber bedenkliche Nachrichten durch seine Hofberater. Überall im Land treiben seltsame Fabelwesen ihr Unwesen und fressen, was nicht niet- und nagelfest ist. Die Bevölkerung wird langsam unruhig. Als Herrscher dieses sonst so ruhigen Landes wird der Prinz dafür voll verantwortlich gemacht. Also macht er sich, wie jeder Politiker nach etwas längerer Bedenkzeit, auf den Weg, um zu retten, was zu retten ist.

Den bössartigen Dieben ist das natürlich nicht recht. Darum beschließen Sie, den Prinzen zu vernichten. Sie verfolgen Blobber auf Schritt und Tritt, denn jeder Kontakt mit ihnen kostet das Leben. Aber Blobber kennt ein Gegenmittel – die wundersame Zauber-Erdbeere, die ihn bei Berührung für eine Weile unverwundbar macht (Abb. 1).

Es ist schon eine schwierige Aufgabe, den Aggressoren aus dem Weg zu hüpfen. Noch komplizierter ist es aber, ihnen die geklauten Gegenstände wieder abzuluchsen. Der weise Prinz Blobber hat aber auch dafür eine Lösung parat:

Gezielte Würfe mit magischen Gummiblasen (ein Geschenk seines Hofzauberers) verwandeln die Störenfriede in sanften Himmel entschwebende Luftballons (Abb. 2). Noch ein schneller Kontakt, bei dem die Ballons platzen – und heraus fallen die geklauten Gegenstände.

Ärgerlicherweise haben die verwandelten Wesen ein übersteigertes Verhältnis zu ihrem ursprünglichen Aussehen und nehmen nach kurzer Zeit wieder ihre ursprüngliche Form an. Deswegen tut Eile Not – schnellstens einsammeln, dann ist



[1] Die wundersame Zauberfrucht in der Mitte des Bildes verlängert das Leben und macht kurze Zeit unverwundbar.

# blasen

dem Spuk bald ein Ende bereitet.

Eine schier unlösbare Aufgabe? Darum helfen Sie Blobber, treten Sie mit dem Joystick an, um alle Bösewichte unschädlich zu machen, und laden Sie das Spiel mit LOAD "BLOBBER",8

oder aus dem Disklader. Nach dem Ladevorgang und einer kurzen Wartezeit läßt sich die Highscore-Liste besichtigen (Abb.3). Anschließend beginnt das eigentliche Spiel durch Druck auf den Feuerknopf (Port 1 – ein Spieler, Port 2 – zwei Spieler).

Mit <RUN/STOP> läßt sich eine Pause einlegen. Ein Druck auf den Feuerknopf läßt Sie weiter am Geschehen teilnehmen. <RESTORE> erlaubt einen Neustart. Während des Spiels läuft eine Poweranzeige (Lebensenergie) rück-



[2] Sanft entschwebende Luftballons werden bei Kontakt zu nützlichen Dingen. Diese gilt es aufzusammeln.



[3] Die Highscore-Liste wird auf die Diskette zurückgespeichert. Verwenden Sie daher auf Ihrer Kopie keinen Schreibschutz.

wärts, wird jedoch beim Verspeisen einer Frucht wieder aufgefüllt. Zusätzlich gibt es am Wegesrand noch einige nette Überraschungen, die bei Berührung manche Hilfe leisten. (gr)

## Kurzinfo: Blobber

**Programmart:** Geschicklichkeitsspiel

**Spielziel:** »Zerblubbern« Sie die Fabelwesen und sammeln Sie die Gegenstände auf

**Laden:** LOAD "BLOBBER",8

**Start:** Nach dem Laden RUN eingeben

**Steuerung:** Joystick

**Benötigte Blocks:** 45

**Programmautor:** Jan Schrader